

**PERATURAN UMUM**  
**SASANA DEBAT MAHASISWA**  
**TINGKAT UNIVERSITAS**  
**TAHUN 2015**

**BAB I**

**KETENTUAN UMUM**

**Pasal 1**

1. Sasana Debat Mahasiswa, yang selanjutnya disebut dengan SADEWA adalah acara kompetisi debat tingkat universitas yang diselenggarakan oleh Direktorat Kemahasiswaan.
2. Sasana Debat Mahasiswa adalah kompetisi debat tingkat universitas yang diikuti oleh seluruh mahasiswa D3/D4/S1 Universitas Gadjah Mada yang diselenggarakan oleh Direktorat Kemahasiswaan.
3. Panitia adalah mahasiswa Universitas Gadjah Mada yang bertindak sebagai penyelenggara kegiatan perlombaan.
4. Peserta adalah tim yang terdiri dari 3 (tiga) orang mahasiswa dari jurusan yang sama atau lintas jurusan dan telah mendaftarkan diri, lolos seleksi makalah, serta dicatat sebagai peserta oleh panitia.
5. Ketua Delegasi adalah salah satu peserta dari tim debat yang ditunjuk sebagai pemimpin oleh tim tersebut.
6. *Liaison Officer* (LO) adalah panitia yang akan mendampingi peserta selama kompetisi berlangsung.
7. Website SADEWA adalah website resmi yang dibuat panitia mengenai SADEWA yang bisa diakses melalui [ditmawa.ugm.ac.id](http://ditmawa.ugm.ac.id)

8. Email SADEWA adalah alamat surat elektronik resmi yang dibuat oleh panitia guna kepentingan surat menyurat elektronik yaitu sadewaugm@gmail.com
9. *Technical meeting* adalah pertemuan yang diselenggarakan oleh panitia yang membahas sosialisasi sistem dan teknis pertandingan.
10. Sistem debat parlemen Asia adalah sistem yang terdiri dari 2 (dua) tim pada setiap pertandingan yaitu 1 (satu) tim terdiri dari 3 (tiga) orang dan dilaksanakan dengan 3 (tiga) babak pertandingan, babak penyisihan, babak semifinal dan babak final.
11. Mosi adalah topik yang telah ditentukan oleh panitia yang telah diberikan sebelum kompetisi ini dimulai.
12. Tim pro adalah tim yang setuju dengan mosi yang diperdebatkan dan bertugas untuk memberikan argumentasi untuk mendukung mosi tersebut.
13. Tim kontra adalah tim yang tidak setuju terhadap mosi debat dan bertugas untuk memberikan argumentasi untuk menolak mosi tersebut.
14. *Swing team* adalah tim yang terdiri dari 3 (tiga) orang mahasiswa yang disediakan oleh panitia untuk mempermudah jalannya sistem pertandingan dengan mengikuti ketentuan yang telah ditetapkan.
15. Pembicara adalah peserta yang sedang memaparkan argumentasinya.
16. *Chair person* adalah panitia yang ditunjuk untuk memimpin dan mengatur jalannya perdebatan.
17. *Time keeper* adalah panitia yang bertugas untuk mengawasi alokasi waktu dalam perdebatan.
18. Interupsi adalah sanggahan atau pertanyaan yang diajukan oleh tim lawan atas argumentasi pembicara yang sedang memiliki hak bicara menurut ketentuan yang diatur dalam tata tertib ini.
19. Bidasan adalah sanggahan yang dapat dikeluarkan oleh tim pro dan tim kontra.

20. *Closing statement* adalah kesimpulan yang dipaparkan oleh pembicara pertama atau pembicara kedua dari tim pro dan tim kontra yang tidak dapat diinterupsi.
21. Dewan juri adalah pihak yang ditunjuk oleh panitia dan memiliki wewenang untuk memberikan penilaian sesuai dengan kriteria yang ditetapkan oleh panitia.
22. Penilaian adalah hasil pengamatan dewan juri terhadap jalannya perdebatan berdasarkan kriteria yang telah ditetapkan panitia dan berupa skor yang diberikan setelah debat berlangsung
23. *Victory point* adalah skor yang ditentukan berdasarkan menang atau kalah tim, yang bernilai 1 (satu) untuk tim yang menang dan 0 (nol) untuk tim yang kalah.
24. Nilai kumulatif adalah keseluruhan skor yang didasarkan pada aspek penilaian dewan juri berdasarkan kriteria penilaian yang telah ditentukan untuk setiap pembicara guna menentukan margin nilai dari setiap tim.
25. Penyusunan argumen (*Case building*) adalah waktu yang diberikan kepada peserta sebelum debat dimulai untuk mempersiapkan materi serta argumentasi yang akan diperdebatkan.
26. Pendukung adalah sekumpulan mahasiswa pendukung peserta yang tunduk terhadap tata tertib penyelenggaraan kompetisi debat yang ditentukan oleh panitia.

## **BAB II**

### **PENDAFTARAN**

#### **Pasal 2**

Calon peserta yang mendaftarkan diri dalam perlombaan ini harus mematuhi persyaratan sebagai berikut:

1. Peserta adalah mahasiswa jenjang D3/D4/S1 yang terdaftar sebagai mahasiswa aktif dan berasal dari Universitas Gadjah Mada dan yang dibuktikan oleh Kartu Identitas Mahasiswa serta telah dinyatakan lolos seleksi mini paper.

2. Peserta maksimal yang terdaftar sebagai peserta untuk mengikuti Kompetisi terdiri dari 24 tim.
3. Setiap tim terdiri dari 3 (tiga) orang mahasiswa yang telah memenuhi syarat.

### **Pasal 3**

1. Pendaftaran dibuka pada tanggal 29 Februari 2016 sampai dengan 9 Maret 2016
2. Setiap Calon peserta debat bahasa indonesia maupun debat bahasa inggris wajib melengkapi persyaratan yang telah ditentukan. Yaitu sebagai berikut:
  1. scan kartu tanda mahasiswa
  2. mengisi formulir pendaftaran yang diunduh di website ditmawa : <http://ditmawa.ugm.ac.id/2015/03/sasana-debat-mahasiswa-sadewa/>
  3. Mengirimkan mini paper untuk lomba debat bahasa Indonesia dengan tema yang sudah ditentukan
3. Ketentuan esai Debat Bahasa Indonesia:
  - a) Tema esai adalah **“Memaknai Trisakti di era Globalisasi”**.
  - b) Esai diketik sebanyak 1.200-1.500 kata di kertas A4.
  - c) Font Times New Roman 12; spasi 1,5; margin kiri 4, kanan 3, atas 3, bawah 3.
4. semua berkas tersebut dikirim dalam softcopy dan dikirimkan ke alamat email panitia [sadewaugm@gmail.com](mailto:sadewaugm@gmail.com) berkas paling lambat dikirimkan pada tanggal 9 maret 2015 pukul 16.00.
5. Peserta wajib melakukan konfirmasi setelah mengirimkan berkas pendaftaran ke nomor panitia yang tercantum. Yaitu:
  - a) Ni Nyoman Asa Lucky 082339314319 (Debat Bahasa Indonesia)
  - b) M. Himanghadi 083867600130 (Debat Bahasa inggris)

## **BAB IV**

### **TECHNICAL MEETING**

#### **Pasal 4**

1. Peserta yang telah melakukan pendaftaran ulang diwajibkan mengikuti *Technical meeting* yang diselenggarakan pada tanggal 12 Maret 2016 di Auditorium Fakultas Kedokteran Hewan UGM.
2. *Technical meeting* terdiri dari sosialisasi tata tertib, sistem kompetisi, teknik pelaksanaan lomba, pengumuman jadwal pertandingan babak penyisihan, pengundian kelompok dan waktu bertanding.
3. *Technical meeting* dan bukan sarana untuk tawar menawar peraturan yang telah ditetapkan.
4. *Technical meeting* dihadiri oleh ketua delegasi atau perwakilan tim yang ditunjuk.
5. Setiap peserta yang tidak mengikuti *technical meeting* dianggap menyetujui dan mengetahui hasil dari *technical meeting*.
6. Hal-hal yang telah disampaikan oleh pihak panitia saat *technical meeting* bersifat mengikat.

## **BAB V**

### **SISTEMATIKA KOMPETISI**

#### **Pasal 5**

Kompetisi ini terdiri dari 3 (tiga) babak pertandingan, yaitu:

1. Babak Penyisihan.
2. Babak Semifinal
3. Babak Final.

## **Pasal 6**

1. Babak penyisihan dilakukan dengan sistem grup dengan total enam group yang masing-masing grup terdiri dari 4 (empat) tim yang akan bertanding satu sama lain.
2. Panitia akan melakukan pengundian untuk menentukan lawan dari masing-masing tim debat di setiap grup.
3. Pengundian sebagaimana dimaksud pada ayat (2) dilakukan saat *Technical Meeting*.
4. Tim peserta akan bertanding berdasarkan hasil undian sebagaimana dimaksud pada ayat 2 (dua).
5. Hasil pengundian dalam ayat 4 (empat) menentukan juga waktu, tempat dan tanggal dalam babak penyisihan.

## **Pasal 7**

1. Tim debat dengan jumlah *victory point* paling banyak akan menjadi juara grup dan lolos ke babak semifinal.
2. Apabila dalam satu grup terdapat tim yang memiliki jumlah *victory point* yang sama, maka penentuan juara grup akan ditentukan dengan jumlah poin kemenangan yang diperoleh setiap pembicara.
3. Apabila dalam satu grup terdapat tim yang memiliki kesamaan jumlah *victory point*, jumlah poin kemenangan yang diperoleh setiap pembicara maka penentuan juara grup akan ditentukan berdasarkan nilai kumulatif.
4. Apabila dalam satu grup terdapat tim yang memiliki kesamaan jumlah *victory point*, jumlah poin kemenangan yang diperoleh setiap pembicara, dan nilai kumulatif, maka penentuan juara grup dilakukan melalui diskusi juri.

## **Pasal 8**

1. Sebanyak 6 (enam) juara grup akan bertanding pada babak semifinal dengan menggunakan sistem gugur.
2. Sebanyak 6 (enam) tim yang lolos ke babak semifinal akan dibagi kedalam 2 grup.
3. Setiap tim akan bertanding sebanyak 2 (dua) kali dengan lawan yang berbeda di dalam 1 (satu) grup dalam babak semifinal.
4. Sebanyak 2 (dua) tim dengan jumlah *victory point* terbanyak di setiap grup akan bertanding dalam babak final.
5. Sebanyak 2 (dua) tim dengan jumlah *victory point* terbanyak kedua disetiap grup akan bertanding untuk menentukan juara III dan IV.
6. Pemenang pertandingan pada babak final menjadi juara I dan tim yang kalah menjadi juara II.

## **BAB VI**

### **SKEMA LOMBA**

#### **Pasal 9**

Skema lomba untuk babak penyisihan sampai dengan babak final dapat dilihat pada tabel 1.

## **BAB VII**

### **SISTEM LOMBA**

#### **Pasal 10**

Sistem debat yang digunakan dalam lomba ini adalah sistem parlemen Asia mulai babak penyisihan sampai dengan babak final.

#### **Pasal 11**

1. Dalam setiap pertandingan akan terdapat 2 (dua) tim, yang akan terbagi menjadi tim pro

dan tim kontra.

2. Penentuan tim pro dan tim kontra akan dilakukan sebelum penyusunan argumen.

### **Pasal 12**

1. Tim pro dan tim kontra masing-masing terdiri dari 3 (tiga) pembicara.
2. Masing-masing tim terdiri dari tiga pembicara yang bertindak sebagai pembicara pertama, pembicara kedua, dan pembicara ketiga secara berurutan.
3. Debat dibagi ke dalam 3 (tiga) babak, yaitu Penyampaian Argumentasi Awal, Bidang, dan Kesimpulan.
4. Salah satu dari pembicara pertama atau pembicara kedua bertindak sebagai pembicara penutup atau kesimpulan.
5. Anggota masing-masing tim pro dan tim kontra yang berperan sebagai pembicara ketiga tidak diperbolehkan menjadi pembicara penutup atau kesimpulan.
6. Setiap anggota tim pro dan kontra dapat melakukan interupsi.
7. Pertandingan dimulai oleh pembicara pertama tim pro yang dilanjutkan oleh pembicara pertama tim kontra, kedua dilanjutkan oleh pembicara kedua tim pro lalu oleh pembicara kedua tim kontra, ketiga, dari pembicara ketiga tim pro yang dilanjutkan oleh pembicara ketiga tim kontra, kemudian pembicara penutup, yang diawali dari tim kontra dan diakhiri oleh pembicara penutup tim pro.

## **BAB VIII**

### **MEKANISME LOMBA**

#### **Babak Penyisihan**

### **Pasal 13**

1. Peserta diberikan waktu 10 (sepuluh) menit untuk melakukan penyusunan argumen (*case building*) setelah dinyatakan mulai oleh panitia.



2. Penyusunan argumen (*case building*) hanya diperbolehkan dilakukan di ruangan lomba.
3. Pada saat penyusunan argumen (*case building*) dan waktu pertandingan tidak diperkenankan menggunakan media elektronik.
4. Jangka waktu yang dimiliki pembicara dalam penyampaian argument adalah sebagai berikut:
  - a. Pada babak Penyampaian Argumentasi Awal, pembicara pertama diberikan waktu 5 (lima) menit, dengan toleransi 20 (dua puluh) detik, dengan ketentuan sebagai berikut.
    - a) Pada menit pertama, time keeper akan memberi kode berupa pengangkatan bendera merah.
    - b) Pada menit kelima, time keeper akan memberikan kode berupa pengangkatan bendera kuning untuk menandakan bahwa waktu untuk memaparkan argumen telah selesai.
    - c) Pada menit kelima lewat 20 (dua puluh) detik, chair person akan menghentikan penyampaian argumen pembicara.
  - b. Pada babak Bidang, pembicara kedua dan ketiga diberikan waktu 7 (tujuh) menit, dengan toleransi 20 (dua puluh) detik, dengan ketentuan sebagai berikut.
    - a) Pada menit pertama, time keeper akan memberikan kode berupa pengangkatan bendera hijau untuk menandakan interupsi telah dapat dilakukan
    - b) Pada menit keenam, time keeper akan memberikan kode berupa pengangkatan bendera kuning untuk menandakan interupsi sudah tidak dapat dilakukan.
    - c) Pada menit ketujuh lewat 20 (dua puluh) detik, *chair person* akan menghentikan penyampaian argumen pembicara.
  - c. Pada babak Kesimpulan, pembicara penutup atau kesimpulan diberikan waktu 3 (tiga) menit, dengan ketentuan sebagai berikut.
    - a) Pada menit pertama dan kedua, *time keeper* akan memberi kode berupa pengangkatan bendera merah untuk menandakan waktu yang telah digunakan.
    - b) Pada menit ketiga, time keeper akan memberikan kode berupa pengangkatan bendera kuning untuk menandakan bahwa waktu untuk memaparkan argumen telah selesai.
    - c) Pada menit ketiga lewat 20 (dua puluh) detik, chair person akan menghentikan

penyampaian argumen pembicara.

## **Bagian Kedua**

### **Babak Semifinal**

#### **Pasal 14**

1. Peserta diberikan waktu 10 (sepuluh) menit untuk melakukan penyusunan argumen (case building) setelah dinyatakan mulai oleh panitia.
2. Penyusunan argumen hanya boleh dilakukan oleh peserta.
3. Pada saat penyusunan argumen dan pertandingan tidak diperkenankan menggunakan alat elektronik.
4. Jangka waktu yang dimiliki pembicara dalam penyampaian argument adalah sebagai berikut.
  - a. Pada babak Penyampaian Argumentasi Awal, pembicara pertama diberikan waktu 5 (lima) menit, dengan toleransi 20 (dua puluh) detik, dengan ketentuan sebagai berikut.
    - a) Pada menit pertama, time keeper akan memberi kode berupa pengangkatan bendera merah.
    - b) Pada menit kelima, time keeper akan memberikan kode berupa pengangkatan bendera kuning untuk menandakan bahwa untuk memaparkan argumen telah selesai.
    - c) Pada menit kelima lewat 20 (dua puluh) detik, chair person akan menghentikan penyampaian argumen pembicara.
  - b. Pada babak Bidang, pembicara kedua dan ketiga diberikan waktu 7 (tujuh) menit, dengan toleransi 20 (dua puluh) detik, dengan ketentuan sebagai berikut:
    - a) Pada menit pertama, time keeper akan memberikan kode berupa pengangkatan bendera hijau untuk menandakan interupsi telah dapat dilakukan.
    - b) Pada menit keenam, time keeper akan memberikan kode berupa pengangkatan bendera kuning untuk menandakan interupsi sudah tidak dapat dilakukan.
    - c) Pada menit ketujuh lewat 20 (dua puluh) detik, chair person akan menghentikan penyampaian argumen pembicara.

- c. Pada babak Kesimpulan, pembicara penutup atau kesimpulan diberikan waktu 3 (tiga) menit, dengan ketentuan sebagai berikut:
  - a) Pada menit pertama dan kedua, time keeper akan memberi kode berupa pengangkatan bendera merah untuk menandakan waktu yang telah digunakan.
  - b) Pada menit ketiga, time keeper akan memberi kode berupa pengangkatan bendera kuning untuk menandakan bahwa waktu untuk memaparkan argumen telah selesai.
  - c) Pada menit ketiga lewat 20 (dua puluh) detik, chair person akan menghentikan penyampaian argumen pembicara.

### **Bagian Ketiga**

#### **Babak Final**

##### **Pasal 15**

1. Peserta diberikan waktu 20 (dua puluh) menit untuk melakukan penyusunan argumen (case building) setelah dinyatakan mulai oleh panitia.
2. Penyusunan argumen hanya boleh dilakukan oleh peserta.
3. Pada saat penyusunan argumen dan pertandingan tidak diperkenankan menggunakan alat elektronik.
4. Jangka waktu yang dimiliki pembicara dalam penyampaian argument adalah sebagai berikut:
  - a. Pada babak Penyampaian Argumentasi Awal, pembicara pertama diberikan waktu 6 (enam) menit dan toleransi waktu 20 (dua puluh) detik, dengan ketentuan sebagai berikut.
    - a) Pada menit pertama, time keeper akan memberi kode berupa pengangkatan bendera merah.
    - b) Pada menit keenam, time keeper akan memberikan kode berupa pengangkatan bendera kuning untuk menandakan bahwa untuk memaparkan argumen telah selesai.
    - c) Pada menit keenam lewat 20 (dua puluh) detik, chair person akan menghentikan penyampaian argumen pembicara.

- b. Pada babak Bidang, pembicara kedua dan ketiga diberikan waktu 8 (delapan) menit dan toleransi waktu 20 (dua puluh) detik, dengan ketentuan sebagai berikut:
  - a) Pada menit pertama, *time keeper* akan memberikan kode berupa pengangkatan bendera hijau untuk menandakan interupsi telah dapat dilakukan.
  - b) Pada menit ketujuh, *time keeper* akan memberikan kode berupa pengangkatan bendera kuning untuk menandakan interupsi sudah tidak dapat dilakukan.
  - c) Pada menit kedelapan lewat 20 (dua puluh) detik, *chair person* akan menghentikan penyampaian argumen pembicara.
- c. Pada babak Kesimpulan, Pembicara penutup atau kesimpulan diberikan waktu 3 (tiga) menit, dengan ketentuan sebagai berikut:
  - a) Pada menit pertama, *time keeper* akan memberi kode berupa pengangkatan bendera merah untuk menandakan waktu yang telah digunakan.
  - b) Pada menit ketiga, *time keeper* akan memberi kode berupa pengangkatan bendera kuning untuk menandakan bahwa waktu untuk memaparkan argumen telah selesai.
  - c) Pada menit ketiga lewat 20 (dua puluh) detik, *chair person* akan menghentikan penyampaian argumen pembicara.

## **BAB IX**

### **INTERUPSI**

#### **Pasal 16**

1. Interupsi hanya diperkenankan pada babak bidang.
2. Pada saat babak penyisihan dan babak semifinal, peserta diperkenankan menyampaikan interupsi di antara menit pertama hingga menit keenam ketika pembicara sedang memaparkan argumennya.
3. Interupsi dilakukan dengan berdiri sembari mengangkat tangan.
4. Interupsi baru diperkenankan apabila diterima oleh pembicara yang diinterupsi.
5. Waktu maksimal untuk menyampaikan interupsi adalah 30 (tiga puluh) detik.

6. Interupsi yang melewati batas waktu 30 (tiga puluh) detik akan dihentikan oleh chair person.
7. Orang yang boleh menjawab interupsi hanyalah pembicara yang sedang memaparkan argumennya.
8. Interupsi maksimal diterima sebanyak 3 (tiga) kali oleh setiap pembicara kecuali pembicara penutup sedang melakukan pemaparan argumennya.
9. Pada saat babak final, peserta diperkenankan menyampaikan interupsi diantara menit pertama hingga menit ketujuh oleh setiap pembicara kecuali pembicara penutup sedang memaparkan argumennya.

### **Pasal 17**

Pelanggaran terhadap ketentuan Pasal 17 ayat (1), (2), (3), (4), (5), (6), (7) akan menyebabkan pengurangan nilai oleh Dewan Juri.

## **BAB X**

### **PENJURIAN**

#### **Pasal 18**

1. Pertandingan debat dalam setiap babak dalam kompetisi ini akan dinilai dan diputuskan oleh dewan juri.
2. Dewan juri terdiri dari minimal 3 (tiga) orang pada tiap babak pertandingan, kecuali dimungkinkan lebih untuk babak final, selama jumlah juri tersebut masih ganjil.

#### **Pasal 19**

1. Aspek penilaian meliputi substansi (*matter*) dengan bobot skor 45%, sikap (*manner*) dengan bobot skor 20% , metode (*method*) dengan bobot skor 25%, dan ketepatan waktu 10%.

## **Pasal 20**

1. Penentuan hasil pertandingan dilakukan di dalam ruangan Dewan Juri yang tidak dapat dimasuki selain oleh Dewan Juri dan Panitia Sub Divisi Penilaian.
2. Selama Dewan Juri bermusyawarah, peserta dan penonton dipersilahkan menunggu di luar ruangan pertandingan.
3. Dewan Juri akan memberikan evaluasi verbal selama maksimal 15 (limabelas) menit setelah bermusyawarah sebagaimana dimaksud dalam ayat (1), (2) dan (3).
4. Evaluasi verbal sebagaimana dimaksud dalam ayat (4) hanya diberikan pada babak final.

## **Pasal 21**

Ketentuan dari dewan juri bersifat mutlak, mengikat dan tidak dapat diganggu gugat.

## **BAB XI**

### **MOSI**

## **Pasal 22**

1. Daftar mosi untuk semua babak akan ditampilkan di website ditmawa dan media-media lain pendukung acara sadewa seperti:
  - a) Facebook fanspage : Sasana Debat Mahasiswa Sadewa UGM 2015
  - b) Twitter : @SadewaUGM
  - c) Instagram : sadewaUGM
2. Mosi yang telah ditentukan tidak dapat diganggu gugat.

## **BAB XII**

### **KETENTUAN TEKNIS**

#### **Bagian Kesatu**

##### **Umum**

##### **Pasal 23**

1. Setiap peserta menggunakan pakaian formal yang sopan, rapih.
2. Pelanggaran terhadap ketentuan ayat (1) menyebabkan pengurangan nilai.

##### **Pasal 24**

1. Setiap peserta wajib hadir 30 menit sebelum pertandingan dimulai yang dibuktikan dengan cara melakukan mengisi daftar hadir.
2. Apabila tidak dapat memenuhi ketentuan ayat (1) maka minimal 30 menit sebelum waktu pertandingan wajib memberitahukan perihal tersebut kepada panitia.

##### **Pasal 25**

Peserta yang tidak hadir setelah penyusunan argumen (*case building*) selesai akan memperoleh nilai *victory point* 0 (nol).

##### **Pasal 26**

Setiap peserta harus memberitahukan urutan pembicara dalam memaparkan argumen kepada *Chair person* sebelum pertandingan dimulai.

#### **Bagian Kedua**

##### **Tata Tertib Pertandingan**

##### **Pasal 27**

1. Setiap peserta pendukung dilarang melakukan serangan secara pribadi terhadap peserta lainnya selama pertandingan.

2. Setiap peserta dan pendukung dilarang menggunakan bahasa kasar, tidak senonoh, dan atau menyinggung SARA.
3. Setiap peserta dan pendukung dilarang melakukan tindakan yang dapat mengganggu konsentrasi peserta lain selama pertandingan.
4. *Chair person* berhak mengeluarkan pendukung dari ruangan apabila melanggar ketentuan ayat (1), (2), (3).

### **Pasal 28**

1. Anggota tim pembicara dapat memberikan sinyal kepada pembicara yang sedang memaparkan argumen sepanjang sinyal tersebut tidak mengganggu jalannya perdebatan.
2. Pembicara dilarang berkomunikasi dengan rekan timnya selama memaparkan argumennya.
3. Selama pertandingan berlangsung, peserta yang tidak menjadi pembicara diperbolehkan untuk melakukan diskusi sepanjang tidak mengganggu jalannya perdebatan.
4. Pelanggaran terhadap ketentuan ayat (1) dan (2) akan menyebabkan pengurangan nilai.

## **BAB XIII**

### **PENDUKUNG**

#### **Pasal 29**

1. Peserta diharuskan untuk membawa pendukung di setiap pertandingan.
2. Pendukung dilarang mengganggu jalannya pertandingan.
3. Pendukung dilarang membuat keributan dan mengganggu kondusifitas jalannya perlombaan seperti mengejek ataupun hal-hal yang mengganggu konsentrasi peserta lomba.
4. Pendukung diperkenankan untuk merekam atau mengambil gambar didalam ruangan saat pertandingan tanpa menggunakan blitz.
5. Pendukung dapat keluar masuk ruang lomba dengan tertib dan sopan, tanpa mengganggu jalannya perlombaan



6. Pendukung yang melanggar ketentuan ayat (2) (3) (4) (5) akan dikeluarkan dari ruangan lomba oleh panitia.

## **BAB XIV**

### **KETENTUAN PENUTUP**

#### **Pasal 30**

Peserta diwajibkan menghadiri rangkaian acara yang telah ditentukan oleh panitia.

#### **Pasal 31**

Bagi peserta yang tidak mengikuti keseluruhan rangkaian acara yang telah ditentukan panitia akan dikenakan sanksi.

#### **Pasal 32**

Penyelesaian sengketa antara peserta dengan panitia diselesaikan melalui mekanisme musyawarah mufakat.

#### **Pasal 33**

Segala hal yang belum diatur dalam tata tertib ini akan ditetapkan kemudian oleh panitia.

#### **Pasal 34**

Tata tertib ini berlaku dan mengikat seluruh peserta dan pendukung sejak ditandatanganinya formulir pendaftaran ini.

Lampiran

Tabel 1

# BAGAN KOMPETISI

